



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA ANIMAL

IDENTIFICAÇÃO	
CURSO	CIÊNCIA ANIMAL

PROGRAMA GERAL DA DISCIPLINA	
------------------------------	--

CÓDIGO	DISCIPLINA
PCA0038	PROGRAMAÇÃO EM LINGUAGEM C++ PARA PROBLEMAS NUMÉRICOS

PROFESSOR
ROBERTO GOMES DA SILVA

CARGA HORÁRIA SEMANAL				Nº DE CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA TOTAL
TEÓRICA	PRÁTICA	TEÓRICA-PRÁTICA	TOTAL		
1	2		3	3	45

OBJETIVOS

Proporcionar uma ferramenta para a manipulação de dados obtidos em programas de pesquisa, com destaque para o desenvolvimento de programas destinados à análise estatística e manipulação de equações matemáticas.

EMENTA

Princípios básicos. Instalação do compilador Borland C++. Estrutura de um programa C++: diretivas de pré-processamento, funções, variáveis. Vias de entrada/saída. Constantes. Strings. Operadores numéricos e funções matemáticas. Controle de fluxo. Classes e objetos. Conjuntos e estruturas. Desenvolvimento de programas.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Nº DA UNIDADE	UNIDADE	Nº de HORAS		
		T	P	T-P
I	Princípios básicos. Instalando o compilador C++. Digitar um programa simples. Carregar e executar o programa. Erros de programação.	3		
II	Exercícios de programação simples.		3	

III	Diretivas de pré-processamento. Funções <i>main</i> e <i>return</i> . Outras funções. Comandos de entrada/saída. Operando STRINGS.	3		
IV	Exercícios de programação simples.		4	
V	Caracteres válidos. Declaração de variáveis. Nomes de variáveis. Valor de uma variável. Precisão. Comandos de transferência <i>IF</i> , <i>GOTO</i> . Anéis operacionais, comando <i>FOR</i> .	4		
VI	Exercícios de programação simples.		4	
VII	Operadores matemáticos e suas precedências. Montagem de fórmulas matemáticas.	4		
VIII	Exercícios de programação.		4	
IX	Trabalhando com matrizes e vetores. Entrada e saída de conjuntos.	4		
X	Exercícios de programação.		4	
XI	Armazenagem de programas e dados. Leitura de arquivos e impressão.		4	
XII	Exercícios de programação.		4	
TOTAL		18	23	45

MÉTODOS		
TÉCNICAS	RECURSOS DIDÁTICOS	INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO
Aulas expositivas. Discussão de casos práticos. Solução de problemas práticos.	Projeter multimídia. Quadro.	Participação nas discussões.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS
Deitel, H. M.; Deitel, P.J. <i>C++: como programar</i> . 5.Ed. São Paulo: Pearson-Prentice Hall, 2006, 1163p.
Holzner, S. <i>C++ black book</i> . São Paulo: Makron Books, 2002, 646p.
Horstmann, C. <i>Conceitos de computação com o essencial de C++</i> . 3.Ed. Porto Alegre: Bookman, 2005, 711p.
Jamsa, K. <i>Aprendendo C++</i> . São Paulo: Makron Books, 1999, 271p.

APROVAÇÃO COLEGIADO	
<u>10</u> / <u>maio</u> / 2016 DATA	<u>Valério Jesus de Paiva</u> Coordenador do PPCA.
CONSEPE	
<u>1ª 20</u> / <u>14</u> / <u>jun.</u> / 201 <u>7</u> Nº DA REUNIÃO DATA	<u>Tarciana Lima</u> SECRETARIA DO CONSEPE.

MOSSORÓ-RN, 10 de maio de 2016